DHE 逃出梦中的别墅 v1.5全攻略

逃出梦中的别墅 v1.51 (2012年发行) 游戏攻略集合

- 白色钥匙路线攻略（白普）
- 白色钥匙路线·金色支线攻略（白金）
- 青色钥匙路线·金色支线攻略（青金）
- 青色钥匙路线攻略（青普）
- 生存模式·支线一攻略
- 生存模式·支线二攻略
- 生存模式·支线三攻略
- 生存模式·支线四攻略
- 金色钥匙线太极八卦图解法图（远景绘）

白色钥匙路线攻略（白普）

> “
>
> 逃出梦中的别墅 v1.5·
>
> 普通模式 ·
>
> 白色钥匙路线攻略（白普）
>
> 作者：强力光束

前言

这个密室有三个模式、八条线路和九种结局，而此攻略则以普通模式

白色钥匙路线为主流来做解答。另外，游戏的初始地点会随机选择，但通关方法都是一样的，简单来说如果选择走白色钥匙路线但初始地点不同，就先取得白色钥匙再做其它步骤便可进入正题，所以在此不做复述。以下是本人从二楼衣帽间开始的攻略：

正文攻略

1、出门，后退，下楼到达一楼客厅，在大钟顶端和左下角的楼梯边上都有一块（半块）【积木】（随机出现）

2、点大钟左边的门进入一楼饭厅，点沙发下的位置可以找到一块（半块）【积木】（随机出现）

3

、后退，右转，点电视机柜靠墙角的台面找到【蓝色钥匙】，在找到蓝色钥匙的画面点橱柜的角落发现一个礼盒，里面有一把【铁柄钢剑】

4□□□

□□□

15
□□□

22
□□□

□□□

36□□□

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible] 1.5
[illegible]
[illegible]
[illegible]

白色钥匙路线 ·

金色支线攻略（白金）

> “
>
> 逃出梦中的别墅 v1.5·普通模式 ·
>
> 白色钥匙路线 ·
>
> 金色支线攻略（白金）
>
> 作者：强力光束

前言

金色支线是《逃出梦中的别墅 1.5 》的核心元素，但它并非是完全独立的存在，而是隐藏在白、青两种路线之中，所以它们的触发方式也有难易之分。对此我以较难的白色钥匙路线金色支线（白金）为主，给大家说明一下其中的奥秘。至于选择青色钥匙路线的玩家可以忽略这份攻略，否则误入歧途可就怪不了别人了。另外，关于游戏起点问题还是照旧。别墅的起点虽不同却不会因此而陷入死局的状态，只要找准其中的关键一切都能迎刃而解。以下便是本人从三楼康乐室开始的攻略：

正文攻略

1、在台球桌上拿到【橙色钥匙】并注意观察台球桌上的台球球号与颜色（随机）

2、后退，从楼梯井下到二楼杂物房，从旁边的橱柜架中取得【密码箱】

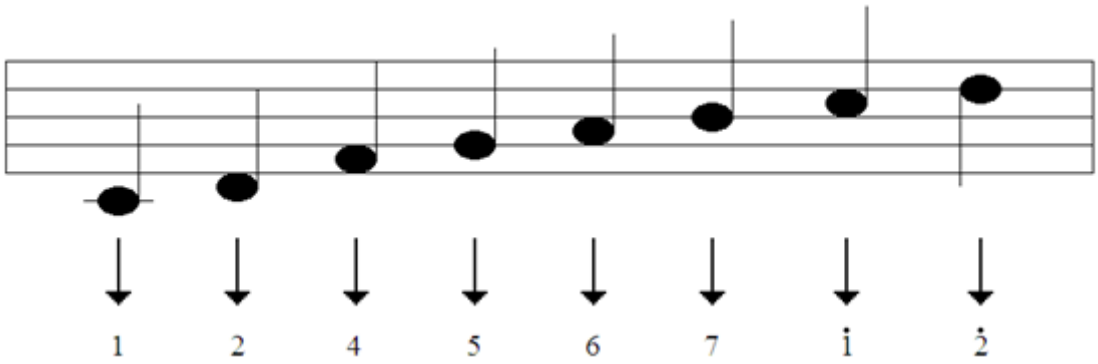
3□□□

13
□□□

20
□□□

27
□□□

33



34

35

10

10 10

36 10

10

37 10

1

“ ”

38

□□□

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

青色钥匙路线 · 金色支线攻略（青金）

> “
>
> 逃出梦中的别墅 v1.5·普通模式
>
> 青色钥匙路线 ·
>
> 金色支线攻略（青金）
>
> 作者：强力光束

前言

青色钥匙路线是种多样化的存在，但隐藏在其中的金色支线则没那么麻烦，相比白金（白色钥匙路线金色支线）来说已经算是打折优惠了。不过前提是对机关了如指掌，否则也不会轻松多少。还有就是别选错路线了，如果拿了白色钥匙那就请无视这份攻略吧。至于游戏起点问题我就不多说了，不管你从何处开始，首先要做的必定是取得钥匙，否则其余的一切都会成为泡影。好了，闲话少说，直接上主菜吧。以下是本人从一楼绿色单间开始的攻略：

正文攻略

1、出门，后退，点大钟左边的门进入一楼饭厅，右转，点电视机柜靠墙角的台面找到【蓝色钥匙】，在找到蓝色钥匙的画面点橱柜的角落发现一个礼盒，里面有一把【铁柄钢剑】

2□□□

在咖啡壶边拿到一个【蓝色方块】（其背面随机出现图案）

12

、出门，来到二楼办公区走廊的铁门前，点墙上的密码盘，用办公室铁门密码打开铁门进入二楼办公室。点最下方的黑色区域发现升降机，放入玄武钻恢复电力，利用升降机去三楼休息室里间，用青色钥匙开门进入三楼休息室

13

、在桌上拿到【绿色钥匙】，把蓝色电线用在钢琴上，点钢琴会自动演奏一首曲子（随机），记住曲子的音阶因为那就是密码

14

、返回三楼休息室里间，坐升降机下楼并取回玄武钻，回到二楼办公区走廊，后退，将玄武钻放入石墙内恢复动力，点旁边的按钮使石墙上升。之后去一楼前廊拐角，点墙上的密码盘，按下 2，4，6，7，9 解锁（为什么是这个密码呢？其实只有这五个图案才是 “正确的麻将牌图案 ”。另外，此门也能用红色钥匙打开，不过在青金路线就别抱有那种幻想了）。解锁后点门进入一楼杂物间，在地上取得【手电筒】

15

、组合马桶刷与牙膏刷掉右边墙角的涂鸦发现〖大理石机关密码〗（密码随机），然后退出一楼杂物间去一楼楼梯间，后退，点左下角的地毯发现一个【米黄色方块】（其背面随机出现图案，而且要仔细些找，因为它与地毯的颜色很相似），后退，用棕色钥匙开门回到一楼客厅

16

、后退，用青色钥匙打开大门进入一楼后廊，后退，墙上有个印着日月星山图案的圆盘，在圆盘的中央能取得【红色方块】（其背面随机出现图案）。还记得之前的音阶密码吗？旁边 1到 5 的数字就是密码盘，只要输入正确的音阶密码就能开启空间隧道

注：钢琴乐曲一共有三首，所以音阶密码也有三个，如果对此一窍不通的话就直接使用下面的答案吧：

5544332 5544332

321 2333 222 355

123 131 323 44324

17

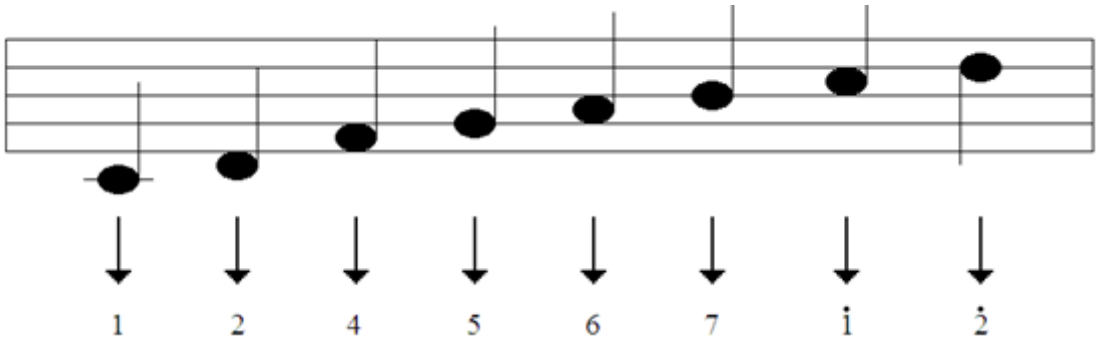
、通过空间隧道进入二楼祭祀间（此处还有另一个机关，但在青金路线可以无须理会它），出门来到二楼粉色主人房，左转，取下雕塑上的【金柄钢剑】换上之前的铁柄钢剑发现柜子有异样。先解开反锁门然后再点击门口那个异样的柜子，它会移开露出通往二楼接待室卫生间的入口并出现一个机关，从这个入口经过二楼接待室到达二楼办公区走廊，把刚才取得的金柄钢剑挂在二楼接待室门口的机关上解锁（目的是打通通道）

18

、去二楼衣帽间，后退，点按钮关闭大理石机关。然后离开二楼衣帽间，从二楼蓝色主人房进入二楼蓝色卫生间，后退，输入大理石机关密码把二楼粉色主人房的柜子移回原位，接着去二楼粉色主人房，在门口拿到柜子归位后遗留下的【日记本】

19、查看日记本，其中不仅记录了很多秘密（比如说时空门、空间隧道、喷壶 … ），在它的最后一页还能拿到一枚【硬币】。接着去二楼接待室的电话前，将硬币放入电话中激活它，再按日

□□□



27
□□□

31
□□□

□□□

青色钥匙路线攻略（青普）

> “
>
> 逃出梦中的别墅 v1.5·普通模式
>
> 青色钥匙路线攻略（青普）
>
> 作者：强力光束

前言

上次说了普通模式 ·

白色钥匙路线，这次就来说说青色钥匙路线的秘密吧。还是老规矩，游戏的初始地点会随机选择，但通关方法都是一样的。要决定某条路线就必须先取得相应的钥匙，青色钥匙路线自然是青色钥匙为先，所以其它就不做复述了。以下是本人从一楼画室开始的攻略：

正文攻略

1

、后退，在落地灯上发现一块（半块）【积木】（随机出现），出门来到一楼饭厅，点沙发下的位置可以找到一块（半块）【积木】（随机出现）

2

、后退，右转，点电视机柜靠墙角的台面找到【蓝色钥匙】，在找到蓝色钥匙的画面点橱柜的角落发现一个礼盒，里面有一把【铁柄钢剑】

3

、后退，左转，回到沙发画面用蓝色钥匙打开上锁的门便能进入一楼客厅。进入后在大钟顶端和左下角的楼梯边上都有一块（半块）【积木】（随机出现）

4
□□□

14
□□□

□□□

1	2	3
4	5	6
7	8	9
*	0	#

30、穿越时空门回到 10
天前的别墅，离开二楼接待室，去二楼办公区走廊的铁门前，在左边的窗台上拿到一只【马克笔】。后退，从
二楼杂物房的楼梯井去三楼康乐室，然后用铁钩撬开井盖，从那儿下去到达二楼经理室。 10
天前二楼经理室的电脑还未损坏（在另一台电脑的键盘上有把【木雕钥匙】，不过在青普路线中它是无用的）
，用它来分析那张奇怪的纸便会出现鲁班锁组合方法。此时，玩家手中的积木（或碎片）应该已经收集完毕了
（若还有缺失，请按 “关于积木 ”中所叙述的地点逐个搜寻），那么就直接组合得到【鲁班锁】吧

31、从二楼经理室出门到达二楼办公室，右转，点墙上的图画板，用马克笔在其右下角涂出一个 4
位数密码（密码随机），它便是之前找到的密码箱的密码，里面有【白虎钻】。另外， 10
天前的二楼办公室里也有台还能运行的电脑，把管理员密码纸上的密码输入电脑内便会出现修改单向门为双向
门的选择，虽然是二选一但如何选择都不妨碍游戏通关。在此我就选择二楼食堂后门吧（因为个人认为在此路
线中比较方便）

32、解开反锁的办公室铁门，出门，去二楼接待室穿越时空门回到 10
天后的现在，关闭时空门（再输一次密码就行）从二楼接待室出去，经二楼食堂来到二楼办公区走廊的铁门前
，降下石墙把取出放在里面的玄武钻。之后，再度利用二楼办公室的升降机去三楼休息室，点壁炉，用打火机
点燃它便会印出乐谱的图案，然后把之前找到的乐谱纸覆盖在图案上就会出现不同的变化。乐谱纸上会显现出
两个箭头和两个数字（数字随机），这是一楼客厅大钟的正确时间（长箭头代表分针，短箭头代表时针，数字
就是时间）

33
、接着坐升降机下楼，回收玄武钻，从二楼食堂原路返回二楼办公区走廊，去一楼客厅大钟位置。点击大钟，
按三楼休息室乐谱上的指示将其调整到正确时间并点 OK
，大钟移开露出背后墙面上的凹槽。把鲁班锁放入凹槽内就能得到【金牌】

34
、上楼，去二楼粉色主人房点柜子再次移动它，从入口进入二楼接待室卫生间，点墙上的机关，放入银牌出现
毒气（在未拿到金牌时千万不可放进银牌，否则就得从祭祀间的空间隧道逃离，这是青色钥匙线路的逃生方法
，但是空间隧道必须处于开启状态才行），此时马上放入金牌阻隔毒气扩散并取得【紫色钥匙】

35
、从二楼接待室出门，去一楼客房，用紫色钥匙打开一楼客房卫生间的门，在里面的水池下拿到一个【水龙头
】，接着去二楼更衣室用它替换掉那个坏掉的水龙头

36、离开二楼更衣室，去一楼密室，查看水力控制装置，这个水力控制装置的 5根水管代表整栋别墅的 5
个水龙头（即一楼卫生间、一楼厨房、一楼客房卫生间、二楼蓝色卫生间和二楼更衣室），要想打开此机关必
须先使 5根水管上的红灯变为绿灯才行。这 5根水管的顺序与 5
个水龙头是否开启或关闭都是随机的，并无规律可言，但只要一个个试过就不难解开这个谜题。当 5

个绿灯全部亮起时点上方的绿点可以打开机关发现【铜牌】

37、出门，去二楼接待室卫生间，将铜牌放入墙上的机关就能取得【帝王钻】

38、去二楼粉色主人房，从二楼祭祀间走空间隧道去一楼后廊，再次输入音阶密码关闭空间隧道，然后去二楼蓝色主人房查看日历，日月星山四个图案会出现在日历中的四个日期上（在日期上移动鼠标就能找到它们）。记住每个图案所对应的日期，因为这就是它们的密码。回到二楼祭祀间，已经关闭的空间隧道上出现了另外一个机关，将它与之前的日月星山图案、颜色、顺序和密码联系起来就不难解开这个谜团

39、首先，机关上的4个凹槽是用来摆放4颗钻石的，而它们的顺序就是一楼后廊圆盘上的顺序，至于图案所代表的钻石可以用颜色来区分，在一楼客厅的桌面、一楼楼梯间的墙上、一楼密室的画中和二楼更衣室的地砖所看的的图案颜色就代表了钻石的颜色，青色＝青龙、白色＝白虎、紫色＝玄武、黄色＝帝王，结合顺序、图案和颜色就能准确的判断出它们各自摆放的位置。在放入钻石之后将每个图案的密码输入其中，按下按钮（按钮极为细长，对眼力不好的玩家可能一时之间不会发现）就会出现最后的【朱雀钻】

40、最后就是提交成绩了，等等，大家可能会觉得少了些什么吧？没错，就是照片碎片。不过这张照片碎片比较特殊，我早在攻略中做了提醒，如已满足条件可在游戏步骤进行到第22条时，按照“关于不同结局与照片”的提示轻松取得照片碎片，如未达到要求就别抱那种幻想了，老老实实的通关吧

关于不同结局与照片碎片

普通模式青色钥匙线路除了提交成绩结局外，还有一个区别于其它分支的结局。那就是二楼祭祀间门旁边墙上的密码盘，它就是打开另一结局的关键。在普通模式白色钥匙路线通关后选择“我可以问你几个问题吗？”，接着就会出现关于青色钥匙路线的内容对白，在对白的最后小琪会告诉你她的电话号码，那就是祭祀间密码盘的密码。输入密码后会开启二楼更衣室门外奇怪的画机关，而这幅画的破解之道是注意画中有6个不完整的的圆（随机），它们所缺失的部分就是数字的形态，也就是六色积木的顺序。解开谜题后画会掉下来露出暗藏在背后的小琪工作证，这张工作证是进入一楼后廊机房的钥匙，在机房里的电脑桌上有一张小琪的照片（福利）。另外，由于1.5增加了照片碎片收集系统，所以属于青普线路的照片就被安排在这儿，只要把粉色主人房里的唱片放在机房墙上的机关中就能取得【照片碎片4】。至于机房内的电闸就是进入另一个结局的机关，拉下它便会“梦醒时分”（比较雷人）。当然，此结局无需5钻只要收集全部积木即可（如果积木已经使用在大钟背后的机关上则无法取回，望情慎重从事），也就不用如此复杂了。不过有一点要请各位注意，小琪的电话号码每台电脑都是不一样的，所以必须先通一次普通模式白色钥匙线路得知密码才行，在获知密码以后就不用那么麻烦了。最后要提醒大家的是“梦醒时分”不属于正统结局，想要照片碎片的玩家可不要耍这个小聪明，否则照片碎片是不会添加到“我的搜集”之中的。

关于积木

老样子，积木位置照搬一份在这儿，方便大家寻找：

- 一楼卫生间的另一个水池下
- 一楼前廊的路灯上（关闭小地图）
- 一楼饭厅方形餐桌左边墙角
- 一楼饭厅沙发下
- 一楼画室床边的落地灯上
- 一楼客厅大钟顶上
- 一楼客厅楼梯口左下角
- 一楼楼梯间画背后的机关后（用剑划开黑布取得）
- 一楼厨房冰箱缝隙处
- 一楼紫色单间床头处
- 二楼走廊通往办公区走廊那扇门旁边的护栏下（从一楼客厅上楼）
- 二楼更衣室右下角的区域

以上区域都有可能出现整块积木或半块碎片，但由于是随机出现所以必须全部搜索才行。

后记

青色钥匙线路是从正式版开始新增的游戏线路，取消红色钥匙、后廊空间隧道、朱雀钻移位等等都让人有种别样的感觉。不过最吸引人的还是因小琪电话号码的关系，使白、青两条路线产生了联动效应与分支结局，这是增加游戏乐趣的一种创新，同样也为以后的 1.4 版打下了基础。至于 1.5 版虽是在创新基础上的开拓，但对于以往的经典还是以原汁原味的方式保留了它们，这是对游戏的肯定，也是对未来的传承。

生存模式　　·支线一攻略

> “
>
> 逃出梦中的别墅　　v1.5
>
> 生存模式　　·支线一攻略
>
> 作者：强力光束

前言

生存模式是《逃出梦中的别墅　　1.4

》版推出的一种新玩法。就寻常的密室游戏而言，玩家几乎不用为自己的生命顾虑太多，因为没有什么致命的危险存在。但在生存模式中就不一样了，因毒气泄漏的缘故玩家几乎是在与死神赛跑之中，每时每刻的毒气入侵都会让神经紧绷。不过相对而言以封闭毒气为目标要比寻找

5

钻要轻松的多，而且步骤也会有所减少。所以说毒气本身并不可怕，要比喻的话它只是一罐辣椒油而已，辣是辣了些，但偶尔刺激一下味觉也是种不错的体验嘛。呵，不扯闲篇了，说正事儿吧，生存模式也有白、青路线之分。支线一、四属于白色钥匙路线，支线二、三属于青色钥匙路线，既然此攻略说的是支线一，那就以取得白色钥匙为起点咯。至于游戏初始地点依然照旧，玩家从何处开始并不重要，重要的是之后的选择，那才是决定“未来　”的关键。以下便是本人从三楼画廊开始的攻略：

正文攻略

1、先从陶罐里能拿到【白色钥匙】，然后再按生物寿命的顺序（鼠　　→兔 →猫 →人 →龟 →

龙）逐一去点击墙上的六幅画，就能解开机关取得【奇怪的纸】

2

、出门，后退，捡起地板上的纸团，展开后得到【乐谱】。之后点右边的门进入三楼康乐室，在台球桌上拿到【橙色钥匙】

3
□□□

13
□□□

20
□□□

- 一楼客厅大钟顶上
- 一楼客厅楼梯口左下角
- 一楼楼梯间画背后的机关后（用剑划开黑布取得）
- 一楼厨房冰箱缝隙处
- 一楼紫色单间床头处
- 二楼走廊通往办公区走廊那扇门旁边的护栏下（从一楼客厅上楼）
- 二楼更衣室右下角的区域

以上区域都有可能出现整块积木或半块碎片，但由于是随机出现所以必须全部搜索才行。

后记

通关后的感觉如何呢？我猜最多的想法应该是 “活着真好 ”。但这话得让 “唐小琪 ”来说，毕竟她才是生存模式的主角，如果玩家再磨蹭些那她可就得去见阎王了。呵，其实也没那么恐怖，因为红蓝药剂遍布于生存模式之中，普通难度下只使用初期配置也是游刃有余的，所以不需要有什么后顾之忧。另外，通过支线一大家对于生存模式应该有了大致的了解，其实金牌只是冰山一角，生存模式的特点就是以不同方式封闭毒气源头。所以说游戏还未结束，再次探索或许还有别的发现也说不定哦！

生存模式　　·支线二攻略

> “
>
> 逃出梦中的别墅　　v1.5
>
> 生存模式　　·支线二攻略
>
> 作者：强力光束

前言

众所周知，生存模式是生命时间的竞赛，但对于封闭毒气的措施每条支线都各有不同。不过要说不会“放水”，那支线二自然是当仁不让的。相比其它支线，不能过多的“投机取巧”是最大的限制，这也注定了它消耗的时间会水涨船高。呵，其实大家也不必恐慌，既然是比拼速度那还有什么可在乎的？只需了然于胸一切就尽掌控之中。最后要提醒一下各位，支线二属青色钥匙线路，切误张冠李戴，另外若无小琪的电话号码也请放弃吧，因为到头来你只会白忙活一场。以下是本人从一楼画室开始的攻略：

正文攻略

1

、后退，在落地灯上发现一块（半块）【积木】（随机出现），出门来到一楼饭厅，点沙发下的位置可以找到一块（半块）【积木】（随机出现）

2

、后退，右转，点电视机柜靠墙角的台面发现【蓝色钥匙】，在找到蓝色钥匙的画面点橱柜的角落可取得一瓶【红色药剂】（使用它可回复HP值）和一瓶【蓝色药剂】（使用它可净化毒气）

3

、后退，左转，回到沙发画面用蓝色钥匙打开上锁的门便能进入一楼客厅。点左下角的楼梯边上会发现一块（半块）【积木】（随机出现）

4
□□□

□□□

月亮图案，记住它的颜色（颜色随机）

24

、从密室的密道进入一楼厨房，后退，在大门位置点左边的冰箱缝隙处找到一块（半块）【积木】（随机出现）

25

、离开一楼厨房去一楼前廊，关闭小地图，在一楼前廊右上角的灯上拿到一块（半块）【积木】（随机出现并且需要铁钩取得）。接着再去一楼客厅，后退，用青色钥匙打开大门进入一楼后廊，在一楼后廊左上角的灯上拿到一块【红色拼图】（只限于生存模式出现并且需要铁钩取得）

26

、后退，墙上有个印着日月星山图案的圆盘（记住它们的顺序以后有用），在圆盘的中央有一个已经无用的【红色方块】（其背面随机出现图案）。还记得之前的音阶密码吗？旁边 1到 5 的数字就是密码盘，只要输入正确的音阶密码就能开启空间隧道

注：钢琴乐曲一共有三首，所以音阶密码也有三个，如果对此一窍不通的话就直接使用下面的答案吧：

5544332 5544332

321 2333 222 355

123 131 323 44324

27

、通过空间隧道进入二楼祭祀间，点门旁边的密码盘，输入小琪的电话号码便能开启二楼更衣室门外奇怪的画机关。出门来到二楼粉色主人房，从橱柜旁的入口经过二楼接待室到达二楼办公区走廊，把之前取得的金柄钢剑挂回机关上解锁（目的是打通通道）

28、去调查奇怪的画可以拿到【紫色钥匙】。想象一下画中有 6 个图案为什么不是完整的圆形呢？没错，因为它们所缺失的部分就是数字的形态，也就是六色积木的顺序。如还不太明白可以看下面这张图：

29、知道原理剩下的就简单了，先组合积木碎片（此时应该收集完毕了，如果还有缺失请详见 “关于积木 ”），然后按照画中的图案（图案随机）顺序，解开谜题后画会掉下来露出暗藏在背后的【帝王钻】、【红色药剂】和【蓝色药剂】

30

、后退，进入二楼杂物房去三楼康乐室，后退，用铁钩撬开井盖下到二楼经理室，在办公桌上取得【日记本】（因画面较暗，请仔细寻找）

31□□□

□□□

生存模式　　·支线三攻略

> “
>
> 逃出梦中的别墅　　v1.5
>
> 生存模式　　·支线三攻略
>
> 作者：强力光束

前言

限时游戏总会给人一种无形的紧迫感，但相应的　　“捷径　”也会给玩家带来一线生机。那么别墅又如何呢？呵，答案自然毋庸置疑，其实支线三就是生存模式最快的捷径。它抛弃了所有能够抛弃的，只用最直接的方式达成了目标，所以就速度而言其它支线是无法比拟的。不过简便归简便，一切还是归咎于自己的操作，实践可比空想要真实的多。还有就是支线三属于青色钥匙路线，可别搞错了哦。以下便是本人从二楼衣帽间开始的攻略：

正文攻略

1

、出门，后退，下楼到达一楼客厅，点大钟左边的门进入一楼饭厅，右转，点电视机柜靠墙角的台面找到【蓝色钥匙】，在找到蓝色钥匙的画面点橱柜的角落可取得一瓶【红色药剂】（使用它可回复　　HP　　值）和一瓶【蓝色药剂】（使用它可净化毒气）

2

、后退，左转，回到一楼客厅，上楼来到二楼走廊，后退，用蓝色钥匙打开上锁的门。进门，到二楼达办公区走廊，右转，点画面尽头的门再点石墙边上的门进入二楼杂物房，后退，爬上楼梯井到达三楼康乐室，后退，在台球桌上拿到【橙色钥匙】

3□□□

【电池】，接着，再用棕色钥匙打开机关旁边的门回到一楼客厅

14

、上二楼走廊，后退，点黄色的门回到二楼衣帽间，点右边的门进入二楼里间。组合手电筒与电池用它照亮漆黑一片的二楼里间就可发现【铁钩】。之后去二楼办公区走廊，从二楼杂物房去三楼康乐室，后退，用铁钩撬开井盖下到二楼经理室，在办公桌上取得【日记本】（因画面较暗，请仔细寻找）

15

、离开二楼经理室，去一楼客厅，后退，用绿色钥匙打开钢琴旁边的门进入一楼客房。左转，在白色沙滩椅上拿到一张【纸条】，纸上写的是一个化学反应方程式。这个方程式暗指一种密码的转换的方法，配合二楼蓝色主人房里的日历和三个方块背面的图案就会得出一个这样的结果：方块图案指示日历日期 → 日历日期代表字母顺序 →字母顺序对应英文字母 →英文字母转换元素符号 →元素符号表明原子序数 → 原子序数就是密码

16

、按照上面的转换方式可以说明每个方块都暗藏一个两位数的密码（如果是一位数则前面加零），另外，那个方程式的最后部分左右相反的，这说明密码也应如此才能奏效。放置方块的顺序可以随机但输入的密码必须颠倒，比如 A=11，B=22，C=33，按照 ABC的顺序放入，密码就是 332211，如果是 CBA的顺序放入，密码就是 112233。若仍然无法破解方块图案，请参照下面这张图自行比对：

17、接着只要点击一楼客房中的密码盘，放入方块输入密码点 OK 按钮，门锁便会解除。点门进入一楼密室，后退，点墙上的画取得一瓶【蓝色药水】，接着，从密室的密道进入一楼厨房，点煤气灶上方的黑色物品架会发现一把【木雕钥匙】

18

、从一楼厨房出门去一楼客厅，后退，用青色钥匙打开大门进入一楼后廊，在一楼后廊左上角的灯上拿到一块【红色拼图】（只限于生存模式出现并且需要铁钩取得）

19

、后退，墙上有个印着日月星山图案的圆盘，在圆盘的中央有一个已经无用的【红色方块】（其背面随机出现图案）。还记得之前的音阶密码吗？旁边 1到 5的数字就是密码盘，只要输入正确的音阶密码就能开启空间隧道

注：钢琴乐曲一共有三首，所以音阶密码也有三个，如果对此一窍不通的话就直接使用下面的答案吧：

5544332 5544332

321 2333 222 355

123 131 323 44324

20

、通过空间隧道进入二楼祭祀间，出门来到二楼粉色主人房，从橱柜旁的入口去二楼接待室的电话前。查看日记本，其中不仅记录了很多秘密（比如说时空门、空间隧道、喷壶 …），在它的最后一页还能拿到一枚【硬币】。将硬币放入电话中激活它，再按日记中的推算（博士妻子的生日 0423）输入密码，开启时空门

注：投币电话虽无数字但与普通电话的按键是一样的：

1	2	3
4	5	6
7	8	9
*	0	#

21、穿越时空门回到 10

天前的别墅（在过去的别墅中毒气扩散处于静止状态，所以玩家能暂时松口气了），离开二楼接待室，去二楼办公区走廊的铁门前，再次输入办公室铁门密码打开铁门进入二楼办公室，左转，在盆栽上方有个拼图机关。把之前拿到的红色拼图放入凹槽内即可解开它取得【 10天前的金鼠徽章】

22、离开二楼办公室，去二楼杂物房，从楼梯井爬到三楼康乐室，用木雕钥匙打开 10

天前三楼康乐室的门去三楼走廊，之后下楼去一楼楼梯间，后退，点墙上的画出现机关，用 10

天前金鼠徽章打开它取得【牙膏】，然后用金柄钢剑划开黑布便能找到【照片碎片 7】

23、原路返回二楼接待室穿越时空门回到 10

天后的现在，关闭时空门（再输一次密码就行）离开二楼接待室去一楼杂物间，组合马桶刷与牙膏刷掉右边墙角的涂鸦发现〖大理石机关密码〗（密码随机）。接着去二楼衣帽间，后退，点按钮关闭大理石机关，再从二楼蓝色主人房进入二楼蓝色卫生间，后退，输入大理石机关密码把二楼粉色主人房的柜子移回原位，支线三就大功告成了！！

关于支线三的要点

尝试过生存模式的玩家或许会觉得速度是至关重要的，其实并非如此。简单来说，如果不是对别墅有一定了解的话，即使空有速度也是枉然。所以说细节才是关键，只有在深入了解的情况下，才能构想出属于自己的快捷线路。同样，支线三也是如此，若不在乎照片碎片，我觉得这份攻略还能再快些，只需在步骤上稍加改动就行了。

后记

其实生存模式就是对速度与智慧的一种考验，尤其是支线三，以往的别墅时间竞赛几乎都利用了这条线路（因为地狱级别选择其它支线是困难重重的）。但我想提醒各位，小游戏嘛，随便玩玩也就罢了，别太在意成绩。否则自己的手 “报废 ”了不说还捎带着精神也一起 “崩溃 ”，那就真的得不偿失了。

生存模式 ·支线四攻略

> “
>
> 逃出梦中的别墅 v1.5
>
> 生存模式 ·支线四攻略
>
> 作者：强力光束

前言

支线四是 1.5 版生存模式中的一条新支线，它参考了部分金色支线的元素，构架出脱离支线一的设计，虽然最终目标与支线一差不多，但难度方面就与支线二不相上下了。所以说也别小看这条支线，毕竟时间不等人嘛。不过也无须顾虑太多，无论是普通还是生存，心态才是最重要的。否则攻略也会无效哦！呵，不多说了，支线四属于白色钥匙路线，切记不要搞错了，以下是本人从一楼卫生间开始的攻略：

正文攻略

1、出门来到一楼前廊，后退，点右边的反锁门进入一楼饭厅，右转两次，点电视机柜靠墙角的台面找到【蓝色钥匙】，在找到蓝色钥匙的画面点橱柜的角落可取得一瓶【红色药剂】（使用它可回复 HP 值）和一瓶【蓝色药剂】（使用它可净化毒气）

2、后退，左转，回到沙发画面用蓝色钥匙打开上锁的门便能进入一楼客厅。上楼来到二楼走廊，后退，用蓝色钥匙打开上锁的门，进门到二楼达办公区走廊，右转，点画面尽头的门再点石墙边上的门进入二楼杂物房，后退，爬上楼梯并到达三楼康乐室，后退，在台球桌上拿到【橙色钥匙】并注意观察台球桌上的台球球号与颜色（随机）

3
□□□

背道而驰了）

12

、从入口原路返回二楼办公区走廊，去二楼杂物房爬楼梯井到三楼康乐室，后退，用铁钩撬开井盖下到二楼经理室，在办公桌上取得【日记本】和【蓄电池】（因画面较暗，请仔细寻找）。之后回到二楼办公区走廊，后退，发现奇怪的画自动掉了下来，露出了暗藏在背后的【打火机】、【紫色钥匙】、【红色药剂】和【蓝色药剂】

13

、去二楼楼梯间，上楼到达三楼走廊，后退，用红色钥匙开门进入三楼休息室。先在桌上拿到【绿色钥匙】，再点壁炉，用打火机点燃它便会印出乐谱的图案，再用之前找到的乐谱纸覆盖在图案上就会出现不同的变化。乐谱纸上会显现出一张五线谱，上面有八种颜色的八个音符，记住它们，这便是〖钟形机关密码〗（密码随机）另外，在右下角还有一个【绿色方块】（其背面随机出现符号）

14

、从三楼休息室出门去一楼客厅，后退，用橙色钥匙打开左侧第一扇门进入一楼绿色单间，点左侧墙上的钟形

[

[

15

、调整指针，在确认一切无误时按下中间的红色按钮钟形机关便会掉下来，出现【蓝色药剂】并发现里面还有个钥匙孔，暂且忽略它。后退，调查掉落的钟形机关，可以取得【八根指针】。这些指针看似毫无头绪其实都与那桌台球有一定联系，只要按照台球球号的顺序和颜色组合钟形机关的指针就能获得【指针钥匙】，之后将它插入墙上的钥匙孔中并点击它会出现需要旋转的提示，这时就需要喷壶标签上的箭头来辅助了。再次以台球球号与颜色为顺序加上喷壶标签上的箭头方向，正确转动指针钥匙就能解开机关取得【金色钥匙】了（如果旋转错误请退出绿色单间后返回再重试）

16

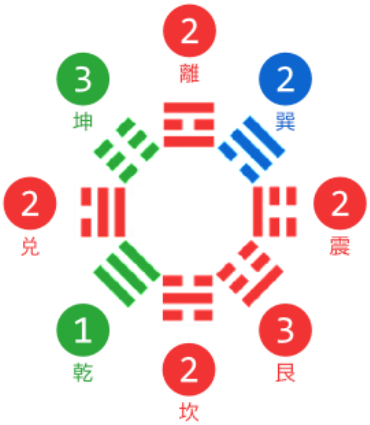
、出门，用绿色钥匙打开钢琴旁边的门进入一楼客房。左转，在白色沙滩椅上拿到一张【纸条】，纸上写的是一个化学反应方程式。这个方程式暗指一种密码的转换的方法，配合二楼蓝色主人房里的日历和三个方块背面的图案就会得出一个这样的结果：方块图案指示日历日期 →日历日期代表字母顺序 →字母顺序对应英文字母 → 英文字母转换元素符号 →元素符号表明原子序数 →原子序数就是密码

17

、按照上面的转换方式可以说明每个方块都暗藏一个两位数的密码（如果是一位数则前面加零），另外，那个方程式的最后部分左右相反的，这说明密码也应如此才能奏效。放置方块的顺序可以随机但输入的密码必须颠倒，比如 A=11，B=22，C=33，按照 ABC的顺序放入，密码就是 332211，如果是 CBA的顺序放入，密码就是 112233。若仍然无法破解方块图案，请参照下面这张图自行比对：

18□□□

□□□



金色钥匙线太极八卦图解法图（远景绘）